

## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAiN

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55

---

Aujourd'hui je vais vous montrer un petit service qui ne paie pas de mine mais qui est très pratique. Je vais installer un serveur de musique nomade qui va me permettre de stocker toute ma musique et de la jouer sur mon téléphone portable. Ce service permettra également, une fois branché à une chaîne Hi-Fi ou à un Home Cinéma, de jouer tout son contenu sur une installation de meilleure qualité audio.

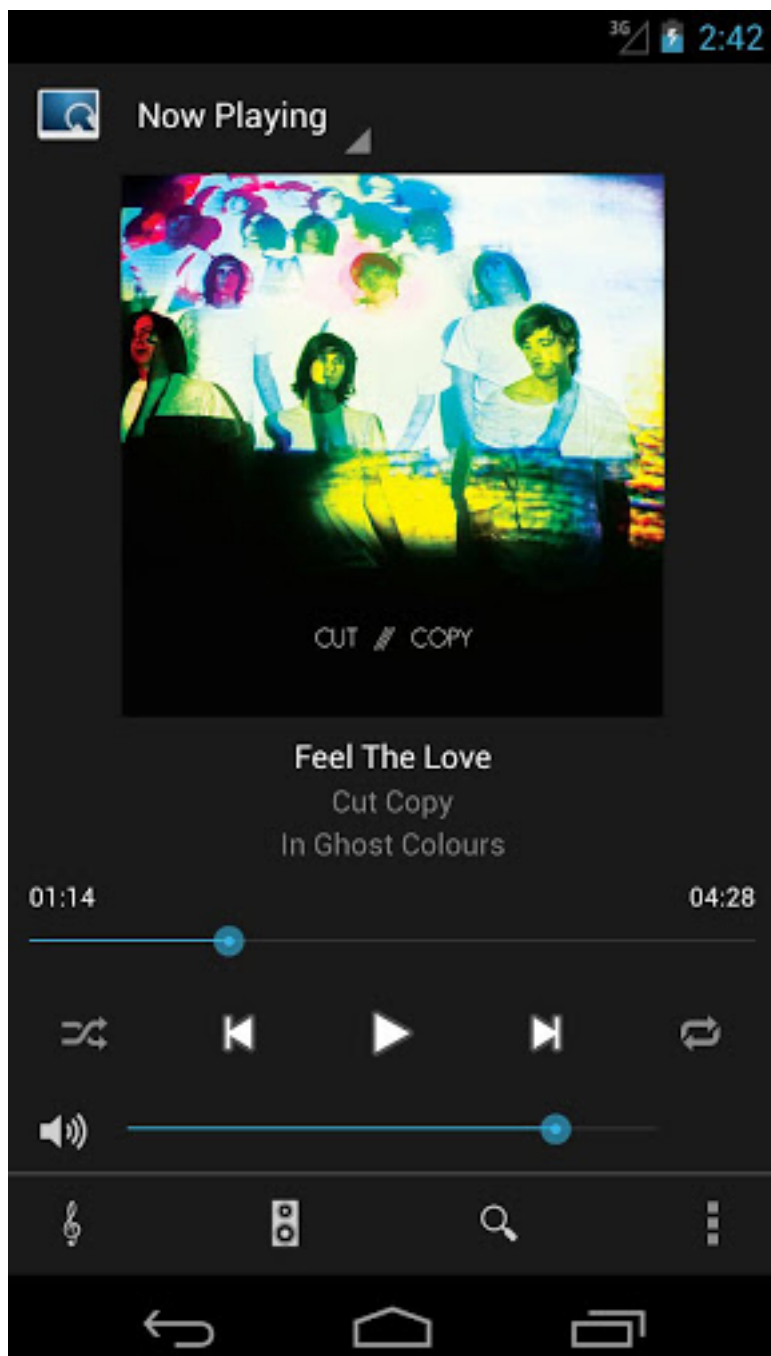
Cependant, je tiens à avertir les plus mélomanes d'entre vous. Avec la même installation que la mienne, le rendu n'est pas exceptionnel car j'utilise la sortie casque de mon PC Portable. Cependant, elle est largement suffisante et le côté nomade est très pratique. Vous pouvez également, afin d'améliorer la qualité, utiliser une carte son externe qui règlera ce problème.

## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAin

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55

---



## Présentation

Alors voilà pour commencer je vais, comme d'habitude, annoncer les fonctionnalités dont cette installation fera preuve à la fin du tutoriel.

- Lancer de la musique sur le serveur
- Contrôler la musique à distance
- Jouer de la musique depuis un client sur le réseau

## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAiN

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55

---

- Jouer de la musique depuis un client sur internet

## Installation du système

Avant tout, il me faut installer le système. Le PC étant un netbook (Acer AO751H), il ne possède pas de lecteur CD. Il me faut donc installer Linux depuis une clé USB.

Bon, il se trouve que je n'en ai pas sous la main et je vais donc utiliser une carte SD. La procédure est cependant la même que pour une clé USB.

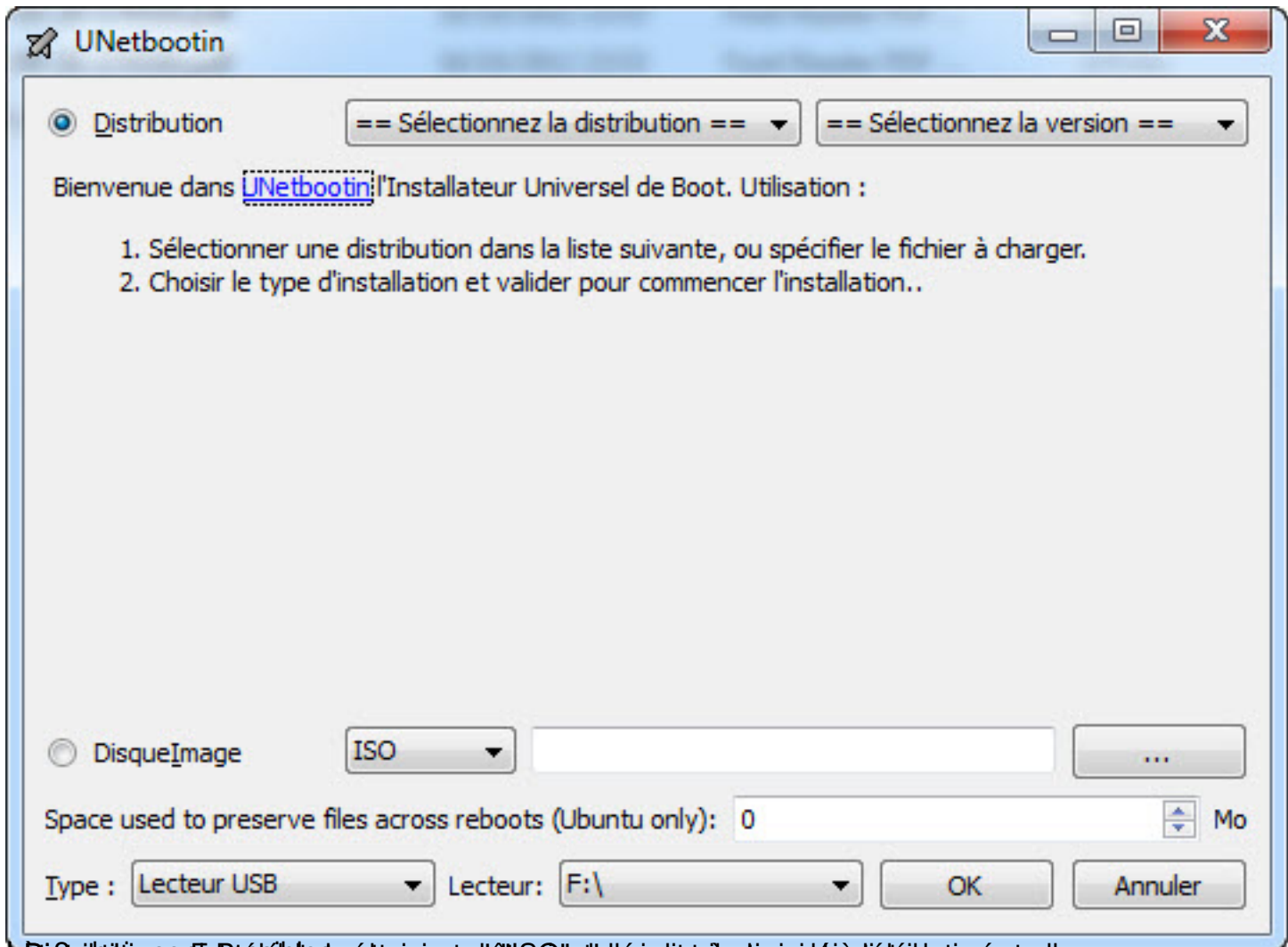
Nous allons donc commencer par télécharger ["Unetbootin"](#). C'est un logiciel Linux et Windows qui permet de préparer un installateur sur une clé USB (dans mon cas, il s'agit d'une carte SD).

Une fois le téléchargement terminé, il reste à le lancer. Après le fameux "double clic", nous nous trouvons face à cette fenêtre :

## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAiN

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55

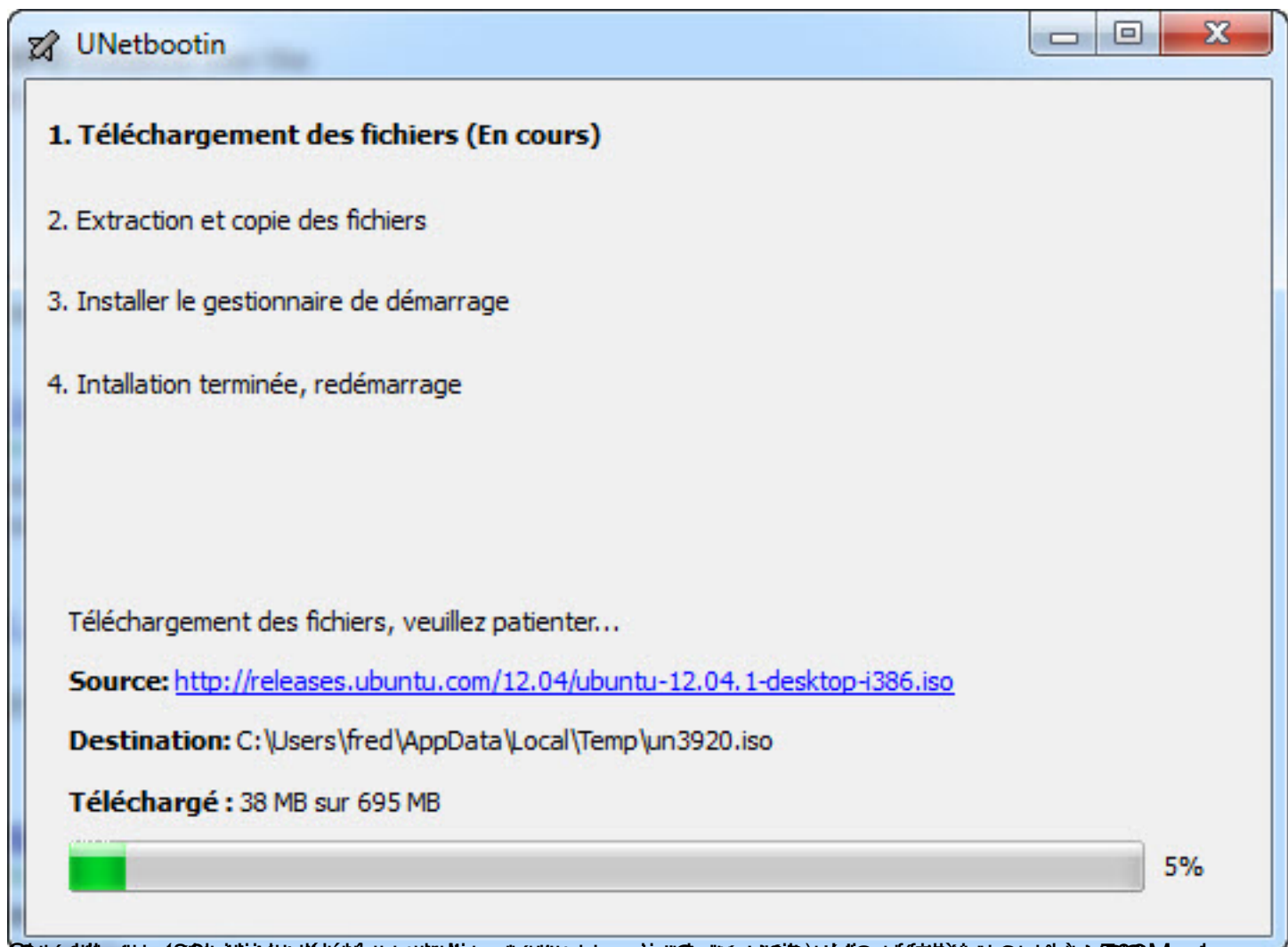


© 2012 ElkAiN. Tous droits réservés. Ce document est une œuvre de l'auteur et ne peut être reproduit sans son accord préalable écrit.

## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAiN

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55



## Installation de MPD

```
sudo apt-get update sudo apt-get install mpd
```

Et voilà, il n'est pas plus compliqué que cela d'installer MPD. Il nous reste maintenant la configuration, qui est elle aussi très simple à réaliser.

## Configuration basique

Le premier fichier à modifier est: /etc/mpd.conf

Le mien est le suivant:

## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAiN

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55

---

#Les trois entrées suivantes sont nécessaires. J'ai regroupé les "path" des playlist et de la base de données dans le même répertoire que la musique. L'avantage de cette configuration est qu'il suffit de partager le contenu de /Music vers un autre MPD afin que lors de l'ajout d'une playlist ou de données dans la BDD, les modifications soient immédiatement appliquées sur le second MPD et vice-versa

#music\_directory désigne les dossiers à scanner pour trouver la musique.

```
#music_directory    "/var/lib/mpd/music"
```

```
music_directory    "/Music"
```

#playlist\_directory désigne le dossier où sont stockés les playlist

```
#playlist_directory "/var/lib/mpd/playlists"
```

```
playlist_directory "/Music/MPD"
```

#db\_file contient toutes les autres informations nécessaires pour MPD comme les tags et autres.

```
db_file            "/Music/MPD/mpd.db"
```

#Contient le lien vers les logs MPD

```
log_file           "/var/log/mpd/mpd.log"
```

```
pid_file           "/var/run/mpd/pid"
```

```
state_file         "/var/lib/mpd/state"
```

```
sticker_file       "/var/lib/mpd/sticker.sql"
```

#Cet utilisateur a été créé lors de l'installation de MPD. Il existe afin de ne pas lancer MPD avec les droits super-utilisateur.

```
user               "mpd"
```

#A décommenter uniquement en cas de problème

```
#log_level         "verbose"
```

#Je n'ai qu'une carte son sur mon PC donc je laisse les paramètres par défaut qui sont fonctionnels

```
audio_output {
```

```
type    "alsa"
```

```
name    "Netbook MPD"
```

```
bind_to_address "localhost"
```

```
port    "6600"
```

```
}
```

#permet de spécifier les droits et le mot de passe

```
password "MyPassWd@read,add,control,admin"
```

#Pour pouvoir changer le volume depuis le client

```
mixer_type "software"
```

```
filesystem_charset "UTF-8"
```

## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAiN

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55

---

id3v1\_encoding "UTF-8"

Il faut maintenant donner les accès à l'utilisateur "mpd" afin qu'il puisse lire dans /Music (et uniquement lire). Mais par contre, il doit pouvoir lire ET écrire dans /Music/MPD. Il faut donc créer un groupe "access-music" et "mpd" sera membre de ce groupe.

Après nous allons placer les droits corrects sur "/Music" et "/Music/MPD"

Pour tout commentaire ou question sur ces commandes, je vous invite à utiliser les commentaires.

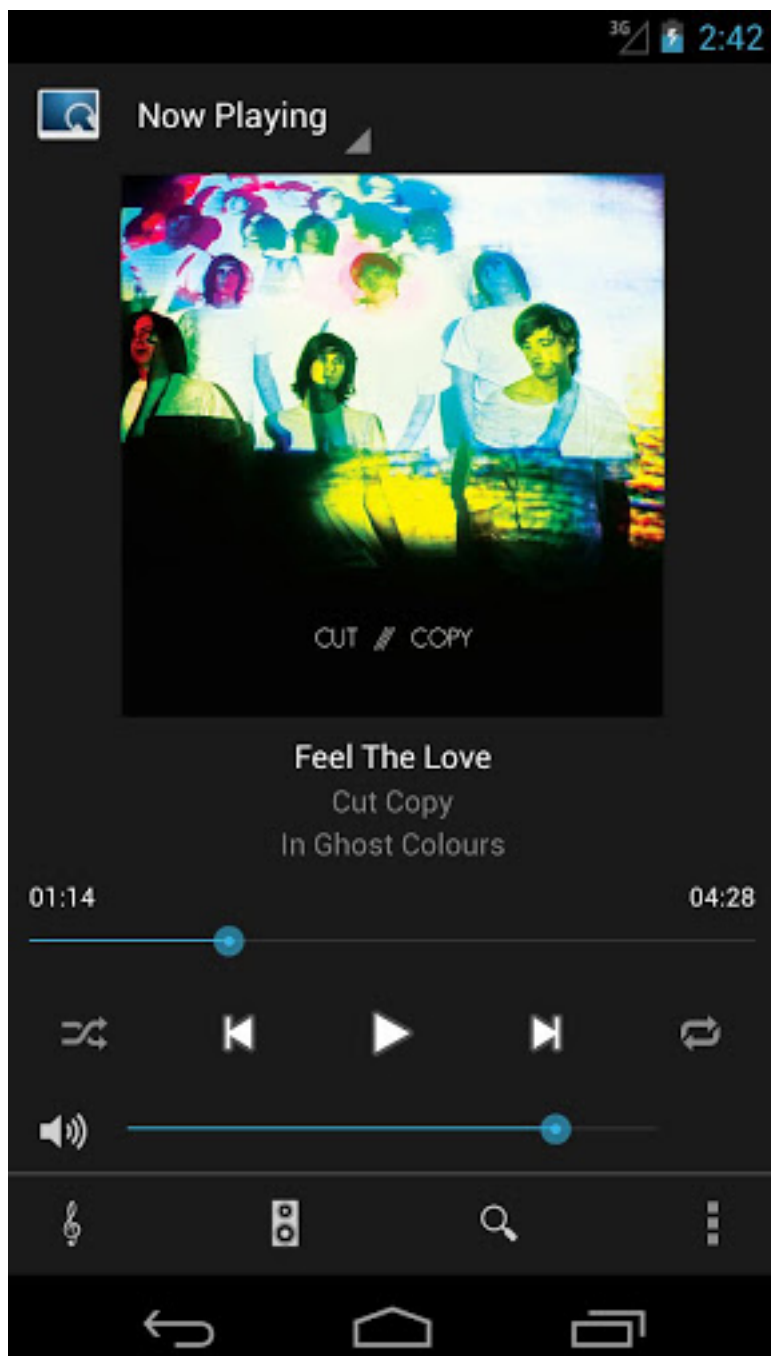
```
groupadd access-music
groupadd mpd
usermod -g mpd -G audio,access-music mpd
chown -R :access-music /Music
chmod -R 550 /Music
chmod -R 570 /Music/MPD
chmod g+s /Music
chmod g+s /Music/MPD
```

Et voilà, maintenant Music Player Daemon est capable de jouer de la musique sur sa sortie audio. Placez la musique voulue dans /Music ou l'équivalent que vous avez configuré et, pendant la copie, nous pouvons lancer l'installation de l'application [MPDroid](#) sur android.

## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAiN

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55



## Configuration Streaming

La partie suivante est donc facultative. Si par contre vous souhaitez faire du streaming, il est important que la partie précédente fonctionne correctement.

Pour faire simple, le streaming audio va vous permettre d'écouter la musique se trouvant sur votre PC MPD depuis n'importe quel ordinateur du réseau ou hors du réseau (j'y viendrai). L'avantage de cette solution est que le décodage des fichiers audio se fait directement sur le serveur et n'impacte donc pas (trop) les performances du client.

Editons à nouveau `/etc/mpd.conf` afin de rendre possible le streaming audio. Pour ce faire, il



## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAiN

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55

---

faut ajouter une sortie audio. Après la partie "audio\_output" déjà existante ajoutez donc :

```
audio_output {
type      "httpd"
name      "My HD audio flux"
encoder   "vorbis"
bind_to_address "192.168.0.110"
port      "8000"
# quality  "5.0" Il faut décommenter soit "quality" soit "bitrate"
bitrate   "128"
format    "44100:16:1"
max_clients "3"
}
```

Et voilà une nouvelle fonction qui tourne. Maintenant, à vous de choisir l'application qui vous va le mieux. Cela marche comme une radio, les musiques tournent sur le serveur et le client se connecte à la demande et prend la lecture en cours.

## This is the END!

Et voilà notre petit PC est tout joli et tout fonctionnel. Le but de ce post étant d'avoir un serveur de musique nomade, je ne saurais trop vous conseiller de suivre les posts à venir car il devrait bientôt y avoir un petit sujet sur une "PirateBox". Avec un peu d'imagination, il devrait être facile de fusionner ces deux sujets afin de déposer facilement de la musique libre de droit sur ce poste (entre autre).

Oui je sais j'aguche mais vous aimez ça non?

{jumi [\*24]}

## Music Player Daemon (1er partie)

Écrit par ElkAiN

Mercredi, 21 Novembre 2012 00:00 - Mis à jour Mardi, 20 Novembre 2012 18:55

---

{jumi [\*27]}